



TEKMOVALNA PRAVILA

Pravila, ki veljajo na tekmah Slovenskega pokala so povzeta iz pravil UIAA za ledno plezanje.

I. SPLOŠNE DOLOČBE

1. SPLOŠNO

- 1.1. Slovenski pokal je organizacija več tekem odprtega tipa, ki so lahko težavnostne, boulder ali hitrostne in se odvijajo na različnih tekmovališčih po Sloveniji. Za izvedbo pokala morajo biti organizirana vsaj tri tekmovanja na najmanj dveh lokacijah.
- 1.2. Organizator, ki tekmovanje pripravi se zaveže, da bo tekmovanje izvedel v skladu s pravili Slovenskega lednega pokala.
- 1.3. Organizator je dolžan zagotoviti vrsti tekmovanja primerno in ustrezno ledno konstrukcijo in infrastrukturo (ozvočenje, izolacija itd.)
- 1.4. Organizator plača sodnike in postavljalce ter preskrbi potrebno osebje tarife – predlagam da niso fiksne
- 1.5. Slovenski pokal nudi organizatorju računalniško obdelavo, internetno predstavitev v sklopu pokala, souporabo skupne opreme in strokovno pomoč pri izvedbi tekmovanja, za to pa organizator plača Slovenskemu pokalu ob prijavi prijavnino določeno vsako leto pred začetkom sezone.
- 1.6. Vsako tekmo vodi sodniška žirija, ki jo sestavljajo glavni sodnik, sodniki smeri in predstavniki organizatorja. Odločitve sodniške žirije so dokončne.
- 1.7. Zadnja tekma v okviru slovenskega pokala je hkrati tudi zaključek pokala in objava skupnih uvrstitev ter podelitev pokalov za prva tri mesta skupne uvrstitve v Slovenskem pokalu za tekmovalke in tekmovalce v vsaki kategorijah težavnost (z boulder tekmami) in hitrost.
- 1.8. Na tekmah Slovenskega pokala se v svoji kategoriji pomerijo tekmovalci in tekmovalke starejši od 16 let. Mlajši lahko (ob privolitvi staršev) tekmujejo v mladinski konkurenci, ki se ne šteje v Slovenski pokal. Stremeti se mora k temu, da bo v prihodnosti možno organizirati tudi mladinski pokal.

- 1.9. Uvrstitev v pokalu se računa glede na skupno število točk, ki jih je tekmovalac/ka dobil na tekmah Slovenskega pokala v posameznih kategorijah po sledečem ključu:

Mesto	Točke	Mesto	Točke	Mesto	Točke
1.	100	11.	31	21.	10
2.	80	12.	28	22.	9
3.	65	13.	26	23.	8
4.	55	14.	24	24.	7
5.	51	15.	22	25.	6
6.	47	16.	20	26.	5
7.	43	17.	18	27.	4
8.	40	18.	16	28.	3
9.	37	19.	14	29.	2
10.	34	20.	12	30.	1

2. OPREMA TEKMOVALCEV

- 2.1. Oprema: pas (eno ali dvodelni), čelada, dereze, 2 cepina brez paščkov ali drugih pritrditev na telo, maksimalne dolžine 60 cm ter rokavice. Vsi varnostni elementi (pas in čelada) morajo biti po UIAA standardu (izjeme odobri sodniška žirija). Cepini ne smejo imeti pritrjenih lopatk ali kakršnih koli ostrih delov na nasprotni strani okla in so jih tekmovalci dolžni pokazati ob prijavi.
- 2.2. Obleka: tekmovalci so lahko poljubno oblečeni, morajo pa nositi štartno številko, katere ne smejo prekriti z reklamnimi ali drugimi napisi. Vsi deli telesa morajo biti pokriti.
- 2.3. Tekmovalac, ki ravna v nasprotju z gornjimi odstavki je ustno opozorjen, v kolikor opreme ne uredi tudi po opozorilu, pa je diskvalificiran.

3. PLEZALNA STENA

- 3.1. Pleza se po ledu ali conah z umetnimi oprimki znotraj jasno označenih mej: meje dovoljenega območja so označene z rdečo črto in te črte se tekmovalac ne sme dotakniti s telesom in nobenim delom opreme.
- 3.2. Kadar progi tečeta ena ob drugi (hitrostna tekma), morata biti ločeni z jasno in neprekinjeno rdečo črto.
- 3.3. Robovi stene se ne smejo uporabiti za plezanje (zatic cepina za rob plošče).
- 3.4. Štartna točka, končna točka in meje con morajo biti jasno označene z modro barvo.

4. VRSTE TEKEM

- 4.1. Definicija:

- a) **Težavnostna tekma:** je tekma, kjer tekmovalec pleza kot prvi varovan od spodaj, varovala pa vpenja po vrsti. Dosežena višina oz. razdalja pri prečkah in v strehi določajo tekmovalčevo uvrstitev na teku tekmovanja. Sodniška žirija lahko določi, da se prvi tek ali pa cela tekma odvija z varovanjem od zgoraj (top rope).
- b) **Hitrostna tekma:** je tekma, kjer je tekmovalec vedno varovan od zgoraj, uvrstitev pa določa čas, v katerem prepleza smer. V finalnem teku tekmovalci tekmujejo po principu izločanja (duel) ali pa se jim meri čas na eni progi kot v kvalifikacijskem delu tekmovanja. Po času se uvrstijo le tekmovalci, ki uspešno dosežejo vrh smeri.
- c) **Boulderska tekma:** je težavnostna tekma, ki je sestavljena iz več individualnih problemov. Tekmovalec ima lahko več poskusov na vsakem problemu (vsaki smeri). Vsak poskus se mora začeti s tal (tekmovalca se pri neuspešnem poskusu spusti na tla). Tekmovalec je varovan od zgoraj (top rope), izjemoma brez vrvi (blazine). Skupni seštevek točk doseženih na smereh predstavlja osnovo za tekmovalčevo uvrstitev na teku.

4.2. Težavnostna tekma in boulder tekma lahko vsebujeta smeri, ki se plezajo:

- a) Na pogled/On-sight: tekmovalec ima na voljo določen čas za ogled smeri;
- b) Po prikazu plezanja smeri, ki ga izvede predtekmovalec;
- c) Po določenem času, ki ga imajo tekmovalci na voljo za spoznavanje smeri oz. problema.

4.3. Hitrostne tekme vsebujejo smeri, kjer potek smeri vedno prikaže vsaj en predtekmovalec.

4.4. Posamezno tekmovanje ima lahko več kategorij: npr. hitrost in težavnost, lahko pa le eno kategorijo.

5. TEKMOVALCI

5.1. Glavni sodnik in sodniki smeri lahko tekmovalcu na tekmovališču izdajo:

- a) Neformalno ustno opozorilo;
- b) Uradno opozorilo – "rumeni karton"

5.2. Sodniška žirija lahko tekmovalca:

- a) Diskvalificira s tekmovanja – "rdeči karton".

5.3. Dva zaporedna rumena kartona pomenita istočasno rdeči karton.

6. VARNOST

6.1. Registracija in izolacijska cona.

6.2. Vsi tekmovalci se morajo na tekmo prijaviti najkasneje do časa, ki ga določi sodniška žirija in je objavljen vsaj 3 dni pred tekmovanjem.

6.3. V izolacijsko cono smejo vstopati le:

- a) Organizatorji;
- b) Sodniki in varovalci;
- c) Tekmovalci, ki tekmujejo v določenem teku (nositi morajo štartno številko);

- d) Ostalo pooblaščen osebje;
- 6.4. Organizator mora poskrbeti za prisotnost zdravstvenega osebja za primer nudenja prve pomoči.
- 6.5. Sodniki pregledajo vsako smer pred začetkom vsakega teka tekmovanja, da se prepričajo, da so bila upoštevana vsa varnostna navodila.
- 6.6. Organizator mora zagotoviti izurjene varovalce, ki morajo ves čas tekmovanja pazljivo spremljati tekmovalčevo plezanje in zagotoviti:
- a) da tekmovalčevi gibi niso moteni s preveč zategnjeno vrvjo;
 - b) da tekmovalec pri vpenjanju ali izpenjanju ni oviran in če zgreši vpenjanje, da varovalec takoj pobere presežek vrvi;
 - c) da dinamično in varno ustavlja padce;
 - d) da tekmovalec ne pade več kot je potrebno (presežki vrvi).
- 6.7. Pri hitrostnih tekmah mora organizator poskrbeti, da ima vsak varovalec pomočnika, ki pomaga pobirati vrv.

7. PRIPRAVA NA NASTOP

- 7.1. Tekmovalca, ki zapusti izolacijsko cono mora do stene spremljati eden od organizatorjev.
- 7.2. Po prihodu pod steno se mora tekmovalec privezati na vrv z osmico in varovalnim vozlom, varovalec pa mora pritrditev pregledati.

8. TEHNIČNI INCIDENT

- 8.1. Tehnični incident je:
- a) preveč zategnjena vrv oz. vrv, ki se zaplete in tako ovira tekmovalca;
 - b) odlomljen ali popuščen oprimek (umetni);
 - c) nepravilno postavljena/obrnjena vponka pri plezanju naprej;
 - d) karkoli drugega, kar ovira tekmovalca in ga postavlja v slabši položaj nasproti ostalim tekmovalcem;
- 8.2. V primeru tehničnega incidenta:
- a) če tekmovalec želi, lahko nadaljuje s plezanjem, vendar se kasneje ne sme pritožiti zaradi tehničnega incidenta;
 - b) v nasprotnem primeru se tekmovalca (v dogovoru s sodnikom smeri, ki mora potrditi tehnični incident) spusti na tla, tekmovalcu pa se po določenem času (najmanj 20 minut) dovoli ponovni poskus v smeri.
- 8.3. **ODLOMLJEN KOS LEDU NI TEHNIČNI INCIDENT!**
- 8.4. Ko tekmovalec, ki se mu je zgodil tehnični incident konča ponovni poskus v smeri, se mu šteje boljši rezultat od obeh poskusov.

9. ŠTARTNINA

9.1. Vsak tekmovalec je dolžan ob prijavi plačati štartnino, ki jo določi organizator.

II. TEŽAVNOSTNA TEKMOVANJA

1. Splošno

- 1.1. Težavnostna tekmovanja se plezajo naprej varovano od spodaj ali pa na "top rope", kar mora biti navedeno vsaj 3 dni pred začetkom tekmovanja. Lahko se prvi teki plezajo na top rope, finalni tek na od spodaj, vendar mora organizator o tem obvestiti tekmovalce vsaj 3 dni pred začetkom tekmovanja.
- 1.2. Smer je uspešno preplezana, ko tekmovalec doseže vrh smeri in oba cepina zatakne na končno točko, oz. se z enim cepinom dotakne zvonca.

2. PLEZANJE

- 2.1. Za vsako smer se določi maksimalen čas, ki ga tekmovalec sme porabiti. Smeri za prvi tek naj bodo postavljene tako, da večina tekmovalcev doseže vrh smeri (o vrstnem redu odloča čas).
- 2.2. Smatra se, da je tekmovalec začel tekmovanje, ko z enim orodjem zapusti štartno točko.
- 2.3. Tekmovalec sme med tekmo vprašati sodnika smeri, koliko časa mu še ostaja in sodnik mu je dolžan odgovoriti. Sodnik mora tekmovalca obvestiti, ko mu začne teči zadnja minuta.
- 2.4. Med poskusom v smeri:
 - Tekmovalec mora vpeti vsak komplet (pri plezanju naprej) in to preden gre mimo vponke s spodnjim delom telesa, oz. preden gre s telesom mimo kompleta pri prečkah in v strehi. Če tega ne stori je diskvalificiran, šteje pa se mu višina, dosežena do nevpete vponke.
 - Plezalec sme plezati tudi navzdol, če ne prestopi mejnih črt smeri in če pravilno vpenja (izpenja) komplete.

3. DOSEŽENA VIŠINA

- 3.1. Kadar tekmovalec pade ali pa ga zaradi napake zaustavi sodnik, se šteje za doseženo višino najvišja cona, ki jo je dosegel z orodjema oz. z enim orodjem, drugo pa je bilo v zraku.
- 3.2. Točka, na kateri se je tekmovalec držal, šteje višje kot točka, ki se je dotaknil (velja za dry – oprimke):
 - a) Točka, kjer se je tekmovalec držal s cepinom, se šteje za doseženo višino brez predznaka;
 - b) Točka, ki se je samo dotaknil, dobi predznak (-)
 - c) Točka, na kateri se je tekmovalec držal in se pri tem že stegoval do naslednje točke dobi predznak (+).
- 3.3. Če se tekmovalec prime za komplet ali zanj zatakne cepin se to smatra za tehnično pomoč in se mu šteje najvišja dosežena višina do tiste točke.

3.4. V ledu je kriterij dosežene višine z modro črto označena cona, ki je dosežena, kadar jo tekmovalc doseže z obema cepinoma ali pa je en cepin v coni, z drugim pa je že zapustil prejšnjo cono.

4. UVRSTITVE

4.1. Po vsakem teku se tekmovalci uvrstijo glede na dosežene rezultate iz točke 3.2.

4.2. Razen pri tistih, ki so izenačeni, štartajo v naslednjem teku tekmovalci po obratnem vrstnem redu uvrstitve (zadnji štarta prvi).

4.3. Če imata dva tekmovalca doseženo enako višino, odloča o vrstnem redu (pri finalu tudi o uvrstitvi) porabljen čas, v primeru istega časa pa uvrstitev iz predhodnega teka.

4.4. Superfinale: v primeru, da sta za prvo mesto tekmovalca z istim rezultatom in je tudi rezultat iz prejšnjih tekov izenačen, se izvede superfinale, tekmovalca pa štartata v istem vrstnem redu kot sta v finalu.

5. ŠTEVILO TEKMOVALCEV

5.1. V polfinale se uvrsti najboljših 18, v finale pa najboljših 8 tekmovalcev (fiksna kvota)

5.2. V primeru izenačenih rezultatov se vzame število, ki je najbližje številu 18 oz 8 (navzgor ali navzdol), vendar ne manj kot 15 oz. 6 tekmovalcev (plavajoča kvota)

5.3. V posebnih primerih se lahko sodniška žirija odloči tudi za drugačno število.

5.4. Sodniška žirija se lahko odloči, da se izvede samo finale, v tem primeru pa se v finale uvrsti 18 tekmovalcev (oz.ne manj kot 15)

6. KONEC POSKUSA TEKMOVALCA V SMERI:

6.1. Uspešen zaključek smeri: Tekmovalc uspešno opravi s smerjo, kadar pripleza smer do vrha (zatakne oba cepina v končno točko) v mejah za to določenega časa .

6.2. Neuspešen zaključek smeri je, kadar tekmovalc:

- a) Pade;
- b) Preseže določen čas za smer;
- c) Prestopi oz se dotakne s katerim koli delom telesa območja zunaj označene meje;
- d) Uporabi rob konstrukcije;
- e) Ne vpne (pri plezanju naprej) ali izpne (pri top rope) pravočasno vponke na točkah varovanja;
- f) Se po štartu dotakne tal s katerim koli delom telesa
- g) Pleza s pomočjo tehnike (paščki, vrvice, zatikanje v complete itd.)

III. HITROSTNE TEKME

1. Splošno

- 1.1. Vse hitrostne tekme se plezajo varovane od zgoraj (top rope).
- 1.2. Smer je uspešno preplezana, če tekmovalec doseže vrh tako, da se z enim orodjem dotakne končne točke (npr.zvonca).

2. VARNOST

- 2.1. Vrv mora teči preko dveh ločenih varovalnih točk na vrhu, na vsaki pa mora biti vponka z matico.
- 2.2. Točka varovanja na vrhu mora biti višje od končne točke smeri (npr.zvonca)
- 2.3. Vrv mora biti pritrjena na pas tekmovalca ali z vozlom (osmico) ali pa z vponko z matico
- 2.4. Vsak varovalec mora imeti pomočnika, stati pa morata tako, da na njiju ne morejo pasti deli tekmovalčeve opreme ali ledu

3. SMERI

- 3.1. Smeri za kvalifikacijo in finale naj bosta isti ali podobni.
- 3.2. Priporočena višina smeri je 18-25m oz. 12-18 m za duel (izločanje –tekmovalca menjata smer)
- 3.3. Vsako smer mora pred tekmovalci preplezati predtekmovalec
- 3.4. Tekmovalec sme štartati, ko mu za to da znak časomerilec (3, 2, 1, gremo).
- 3.5. Za prvi (kvalifikacijski) tek se štartni vrstni red določi z naključnim izborom..
- 3.6. Finalni tek: Štartni vrstni red se določi obratno od mesta uvrstitve na kvalifikaciji (prvi štarta zadnji).

4. MERJENJE ČASA

- 4.1 Čas se meri:
 - a) z mehansko-električno napravo (kot pri smučanju) z natančnostjo 0,01 sek. Če naprava odpove, mora sodniška žirija objaviti tehnični incident in tekmovalec (ali tekmovalca) ponavljata svoj nastop
 - b) ročno – čas merita sodnik in pomočnik(a) s pomočjo štoparice, kot rezultat pa se vzame povprečje izmerjenih časov.

5. KONEC POSKUSA TEKMOVALCA V SMERI

- 5.1. Uspešen zaključek smeri: Smatra se, da je tekmovalec uspešno zaključil smer, če jo je splezal do vrha tako kot določa ta pravilnik.
- 5.2. Neuspešen poskus v smeri: Smatra se, da tekmovalec smeri ni zaključil če:

- a) Pade;
- b) Preseže dovoljeni čas za smer;
- c) Če se po štartu s katerim koli delom telesa ali opreme dotakne tal
- d) Če uporablja tehnična pomagala (tekmuje se brez paščkov!)
- e) Dvakrat neuspešno štarta (prezgodaj)

6. HITROSTNA TEKMOVANJA NA ENI PROGI

6.1. Število tekmovalcev in vrstni red

6.1.1 Če je tekmovalcev več kot 18 se izvede kvalifikacijski in finalni tek

6.1.2 Štartni vrstni red za kvalifikacijski tek se izvede z naključnim izborom

6.1.3 V finalni tek se uvrsti najboljših 18 tekmovalcev . Vrstni red na štartu je obraten uvrstitvi (prvi štarta zadnji)

6.1.4 Sodniška komisija se lahko odloči za manjše število tekmovalcev, ki se uvrstijo v finalni tek (npr 8)

6.2. **Ogled proge in predtekmovalec:** Pred prvim tekmovalcem mora progo preplezati predtekmovalec, po tem pa je dovoljen še ogled proge (največ 6 minut)

6.3. Plezanje

6.3.1. Ko je tekmovalec na vrsti (pokliče ga sodnik) mora zavzeti štartno pozicijo

6.3.2. Ko je tekmovalec na mestu, ga sodnik vpraša, če je pripravljen. Po potrditvi sodnik reče: "pozor" in po premoru 1-2 sek "zdaj" (v primeru ročnega merjenja časa)

6.3.3. Po znaku mora tekmovalec začeti plezati. Po potrditvi, da je pripravljen se tekmovalec ne sme več pritožiti nad štartom

6.4. Uvrstitve

6.5. Po vsakem teku se tekmovalci uvrstijo glede na čas, ki so ga porabili za smer. Hitrejši je uvrščen pred počasnejšim.

6.6. Uvrstijo se le tekmovalci, ki smer preplezajo do vrha brez padca.

6.7. Superfinale: Če ima več tekmovalcev isti čas, se izpelje še superfinale. Če imajo tekmovalci isti čas tudi v superfinalu se šteje, kot da so enaki in mesto se deli.

7. DUEL HITROSTNA TEKMOVANJA

7.1. **Duel hitrostna tekmovanja** imajo dva teka:

a) Kvalifikacijski tek

b) Finalni tek, kjer se tekmovalci pomerijo paralelno na dveh smereh, ki ju takoj zamenjajo. Finalni tek ima lahko osmino finala, obvezno pa četrt finale, polfinale in finale.

7.2. Duel hitrostna tekma se vedno odvija na dveh smereh približno enake težavnosti in dolžine

7.3. Število tekmovalcev in vrstni red štartanja

7.3.1. Tekmovalec se uvrsti glede na seštevek časov obeh prog

7.3.2. Kvalifikacijski tek: štartni vrstni red se določi naključno. Tekmovalec pleza najprej eno progo, potem pa drugo (v kolikor sta tudi v kvalif.teku dve progi)

7.3.3. Kvalifikacijski tek: če tekmovalec pade, se ne uvrsti .

7.3.4. Finalni tek- število tekmovalcev:

a) Če je število tekmovalcev , ki zaključijo kvalifikacijski tek 16 ali več, se jih v finalni tek uvrsti 16.

b) Če je število tekmovalcev , ki zaključijo kvalifikacijski tek manjše od 16, se jih v finalni tek uvrsti 8.

c) Sodniška komisija se lahko odloči za manjše število tekmovalcev, ki se uvrstijo v finalni tek

7.3.5. Finalni tek se odvija kot serija duelov v kateri o končni razvrstitvi odloča seštevek časov obeh prog. Seštevek časov tako določi mesta od 9-16 v osmini finala, od 5-8 v četrtfinalu, od 3-4 v polfinalu in 1. in 2. mesto v finalu.

7.3.6. Štartni vrstni red za prvo serijo finalnih tekov se določi glede na uvrstitve v kvalifikacijah in sicer:

a) pri 16 finalistih:

1.par: 1. in 16. 5.par: 2. in 15.

2.par: 8. in 9. 6.par: 7. in 10.

3.par: 4. in 13. 7.par: 3. in 14.

4.par: 5. in 12. 8.par: 6. in 11.

b) pri osmih finalistih:

1.par: 1. in 8. 3.par: 2. in 7.

2.par: 4. in 5. 4.par: 3. in 6.

7.3.7. Finalni in polfinalni tek – padec tekmovalcev

a) V polfinalu in finalu (boj za mesta od 1.-4.): če en tekmovalec pade v eni od smeri, potem drugi tekmovalec zmaga. Če oba tekmovalca padeta istočasno v obeh smereh, se njun dvoboj takoj ponovi.

b) Poraženca polfinala se morata dvobojevati za tretje in četrto mesto dokler eden od tekmovalcev ne zmaga (za nižja mesta odloča čas)

c) Finalni tek: če oba tekmovalca padeta v obeh smereh, se finalni tek ponavlja, dokler eden ne zmaga.

7.3.8. Izenačeni rezultati:

- a) Kvalifikacijski tek: če imata dva ali več tekmovalcev enak čas za zadnje mesto, ki še omogoča uvrstitev v finale, se nobeden od njih ne uvrsti v finalni tek. Uvrstijo se na isto mesto
- b) Finalni tek: če sta dva tekmovalca izenačena v polfinalnem ali finalnem nastopu (1.-4.mesto), se dvoboj ponavlja, dokler eden ne zmaga
- c) Finalni tek: če sta dva tekmovalca izenačena v osmini finala ali v četrt finalu, se uvrstita glede na rezultate iz predhodnega teka (čas)

7.3.9. Vmesne informacije o uvrstitvi in doseženem času se morajo sproti objavljati na:

- a) elektronskem ekranu
- b) tabli ali posterju, če ekrana ni

7.3.10. Skupni rezultati morajo vsebovati čase vseh tekmovalčevih tekov in smeri

7.4. Ogleđ smeri

7.4.1. Smer A mora vpričo tekmovalcev preplezati predtekmovalec, po tem pa imajo tekmovalci še možnost ogleda smeri vendar največ 6 minut

7.4.2. Takoj po tem se ponovi isti postopek tudi za smer B

7.5. Plezanje smeri

7.5.1. Ko je tekmovalec na vrsti (pokliče ga sodnik) mora zavzeti štartno pozicijo (najmanj ena noga mora biti na tleh in en cepin v zraku)

7.5.2. Ko sta tekmovalca na mestu, ju sodnik vpraša, če sta pripravljena. Po potrditvi obeh sodnik reče: "pozor" in po premoru 1-2 sek "zdaj" (v primeru ročnega merjenja časa)

7.5.3. Položaj štartne naprave (npr.elektronske) mora biti za oba tekmovalca enako oddaljen

7.5.4. Po znaku mora tekmovalec začeti plezati. Po potrditvi, da je pripravljen se tekmovalec ne sme več pritožiti nad štartom

7.5.5. Ko daje sodnik navodila za štart ne sme biti nobenih zvočnih motenj, ki bi onemogočale tekmovalcema, da jasno slišita znak za štart.

7.6. V posebnih okoliščinah se lahko sodniška žirija odloči za manjše število tekmovalcev, ki se uvrstijo v finale.

IV. BOULDER TEKME

1. Splošno

1.1. Boulder tekmovanja se plezajo z varovanjem od zgoraj ali brez varovanja (blazine).

- 1.2. Smer se smatra za preplezano, če tekmovalec v skladu s pravili zatakne oba cepina v končno točko.

2. ŠTEVILO TEKMOVALCEV IN VRSTNI RED

- 2.1. Razen izjemoma se boulder tekmovanje odvija na najmanj dveh ločenih smereh (problemih)
- 2.2. Teki do finalnega teka, ki potekajo na najmanj dveh smereh (problemih): tekmovalci naj se razvrstijo po sledečem štartnem razporedu:
 - a) Otvoritveni tek na dveh ali več smereh podobne težavnosti: tekmovalci se razporedijo z naključnim izborom;
 - b) Sledeči teki na dveh ali več smereh podobne težavnosti: tekmovalci se razporedijo na obe smeri glede na rezultate prvega teka: npr. Tekmovalci, ki so se uvrstili na 1,2,3,4 itd mesto se razporedijo na smeri A in B tako, da se tekmovalci 1, 3 razporedijo na smer A, tekmovalci 2, 4 itd pa na smer B. Po tem se za vsako smer tekmovalce razporedi po naključnem izboru.
 - c) Finalni tek: Štartni vrstni red je obraten vrstnemu redu uvrstitve v polfinalu. Če si tekmovalci uvrstitve delijo, se zanje uporabi naključni izbor.
 - d) Superfinale: Štartni vrstni red je enak kot pri finalnem teku.

3. OGLED SMERI

- 3.1. Tekmovalci (v skupini) si smejo ogledati smeri v za to določenem času.
- 3.2. V primeru superfinala se lahko sodniška žirija odloči, da ni ogleda smeri.

4. PLEZANJE SMERI

- 4.1. Tekmovalec ima za vsako smer določen čas (da pride iz in odide v izolacijo). V primeru, da izolacijske cone za določen tek ni oz. če tako sklene sodniška žirija, se šteje čas od takrat, ko ga merilec pozove, naj začne plezati do takrat, ko zapusti območje plezanja.
- 4.2. Čas plezanja: določi ga sodniška žirija
- 4.3. Tekmovalec ima na vsaki progi več poskusov v okviru določenega časa plezanja
- 4.4. Čas se začne odšteti po jasnem zvočnem signalu in po tem postavi tekmovalec orodji na začetno točko ter začne s plezanjem.

5. MERJENJE VIŠINE

- 5.1. Ko sodnik smeri zaustavi tekmovalca zaradi prekoračitve mejne črte oz. pretečenega časa ali pa ta pade, se šteje kot najvišja (oz. najbolj oddaljena točka v primeru prečke ali strehe) tista točka, ki jo tekmovalec doseže pred napako ali padcem. Kriterij je z modro črto označena cona, ki je dosežena, kadar jo tekmovalec doseže z obema cepinoma ali pa je en cepin v coni, z drugim pa je že zapustil prejšnjo cono.

6. UVRSTITVE PO VSAKEM TEKU

- 6.1. Vsaka cona in vrh imajo absolutno vrednost 1000 točk.
- 6.2. Efektivna vrednost vsake cone je absolutna vrednost deljena s številom tekmovalcev, ki so dosegli vrh te cone.
- 6.3. Rezultat teka za vsakega tekmovalca je vsota efektivnih vrednosti, ki jih je dosegel v vsaki coni.
- 6.4. Če več tekmovalcev doseže enako število točk, se višje uvrsti tekmovalec, ki je za smer porabil manj poskusov.

7. ŠTEVILO TEKMOVALCEV

- 7.1. Tekmovalci se uvrstijo po doseženih rezultatih iz točke 6
- 7.2. V polfinale se uvrsti najboljših 18, v finale pa najboljših 8 tekmovalcev(fiksna kvota)
- 7.3. V primeru izenačenih rezultatov se vzame število, ki je najbližje številu 18 oz 8 (navzgor ali navzdol), vendar ne manj kot 15 oz. 6 tekmovalcev (plavajoča kvota)
- 7.4. V posebnih primerih se lahko sodniška žirija odloči tudi za drugačno število.
- 7.5. Sodniška žirija se lahko odloči, da se izvede samo finale, v tem primeru pa se v finale uvrsti 18 tekmovalcev (oz.ne manj kot 15)

8. KONEC POSKUSA TEKMOVALCA V SMERI

- 8.1. Uspešen zaključek smeri: Smatra se, da je tekmovalec uspešno zaključil smer, če jo je splezal do vrha tako kot določa ta pravilnik in dosegel vrhnjo točko z obema cepinoma.
- 8.2. Neuspešen poskus v smeri: Smatra se, da tekmovalec smeri ni zaključil če:
 - a) Pade;
 - b) Preseže dovoljeni čas za smer;
 - c) Če za plezanje uporabi katerikoli del stene izven polja označenega s črto
 - d) Če za plezanje uporablja za rob stene
 - e) Uporablja tehnična pomagala.
 - f) Če se po štartu s katerim koli delom telesa ali opreme dotakne tal