

PRAVILA ZA DRŽAVNA PRVENSTVA IN SKUPNI POKAL

Pravila, ki veljajo na tekmah Skupnega pokala (trenutno Slovenija, Hrvaška in Srbija) so povzeta iz pravil UIAA za ledno plezanje.

1. SPLOŠNE DOLOČBE

1.1. SPLOŠNO

1.2. OPREMA TEKMOVALCEV

1.2.1. Oprema: pas, čelada, dereze, 2 cepina brez paščkov ali drugih pritrditev na telo, maksimalne dolžine 60 cm ter rokavice. Vsi varnostni elementi (pas in čelada) morajo biti po UIAA standardu. Cepini ne smejo imeti pritrjenih lopatk ali kakršnih koli ostrih delov na nasprotni strani okla in so jih tekmovalci dolžni pokazati ob prijavi.

1.2.2. Obleka: tekmovalci so lahko poljubno oblečeni, morajo pa nositi štartno številko, katere ne smejo prekrite z reklamnimi ali drugimi napisi. Vsi deli telesa morajo biti pokriti.

1.2.3. Tekmovalec, ki ravna v nasprotju z gornjimi odstavki je ustno opozorjen, v kolikor opreme ne uredi tudi po opozorilu, pa je diskvalificiran.

1.3. PLEZALNA STENA

2.1.1. Pleza se po ledu ali conah z umetnimi oprimki znotraj jasno označenih mej: meje dovoljenega območja so označene z rdečo črto in te črte se tekmovalec ne sme dotakniti z nobenim delom opreme.

2.1.2. Kadar progi tečeta ena ob drugi (hitrostna tekma), morata biti ločeni z jasno in neprekinjeno rdečo črto.

II. TEŽAVNOSTNA TEKMOVANJA

1. Splošno

1.1. Težavnostna tekmovanja se plezajo naprej varovano od spodaj ali pa na "top rope", kar mora biti navedeno vsaj 3 dni pred začetkom tekmovanja. Lahko se prvi teki plezajo na top rope, finalni tek na od spodaj, vendar mora organizator o tem obvestiti tekmovalce vsaj 3 dni pred začetkom tekmovanja.

1.2. Smer je uspešno preplezana, ko tekmovalec doseže vrh smeri in oba cepina zatakne na končno točko, oz. se z drugim cepinom dotakne prvega.

2. PLEZANJE

2.1. Za vsako smer se določi maksimalen čas, ki ga tekmovalec sme porabiti. Če se pleza na »top rope«, čas ni merodajen, če se pleza z varovanjem od spodaj, pa o uvrstitvi odloča čas – samo pri doseženem vrhu.

2.2. Smatra se, da je tekmovalec začel tekmovalje, ko z enim orodjem zapusti štartno točko.

2.3. Tekmovalec sme med tekmo vprašati sodnika smeri, koliko časa mu še ostaja in sodnik mu je dolžan odgovoriti. Sodnik mora tekmovalca obvestiti, ko mu začne teči zadnja minuta.

2.4. Med poskusom v smeri:

- Tekmovalec mora vpeti vsak komplet (pri plezanju naprej) in to preden gre mimo vponke s spodnjim delom telesa, oz. preden gre s telesom mimo kompleta pri prečkah in v strehi. Če tega ne stori je diskvalificiran, šteje pa se mu višina, dosežena do nevpete vponke.
- Plezalec sme plezati tudi navzdol, če ne prestopi mejnih črt smeri in če pravilno vpenja (izpenja) komplete.

3. DOSEŽENA VIŠINA

3.1. Kadar tekmovalec pade ali pa ga zaradi napake zaustavi sodnik, se šteje za doseženo višino najvišja cona, ki jo je dosegel z orodjema oz. z enim orodjem, drugo pa je bilo v zraku.

3.2. Točka, na kateri se je tekmovalec držal, šteje višje kot točka, ki se je dotaknil (velja za dry – oprimke):

- a) Točka, kjer se je tekmovalec držal s cepinom, se šteje za doseženo višino brez predznaka, če je spodnji cepin zapustil spodnji oprimek), je v zraku ali na istem oprimku);
- b) Točka, ki se je samo dotaknil (uporabni del oprimka), dobi predznak (0,01)
- c) Točka, na kateri se je tekmovalec držal in se pri tem že stegoval do naslednje točke dobi predznak (0,02).

3.3. Če se tekmovalec prime za komplet ali zanj zatakne cepin se to smatra za tehnično pomoč in se mu šteje najvišja dosežena višina do tiste točke.

3.4. V ledu je kriterij dosežene višine z modro črto označena cona, ki je dosežena, kadar jo tekmovalec doseže z obema cepinoma ali pa je en cepin v coni, z drugim pa je že zapustil prejšnjo cono.

3.5. Tekmovalec ima v kvalifikacijah 2 poskusa, če pade iz prvega oprimka. Čas teče dalje.

4. UVRSTITVE

4.1. Po vsakem teku se tekmovalci uvrstijo glede na dosežene rezultate iz točke 3.2.

4.2. Razen pri tistih, ki so izenačeni, štartajo v naslednjem teku tekmovalci po obratnem vrstnem redu uvrstitve (zadnji štarta prvi).

4.3. Če imata dva tekmovalca doseženo enako višino (vrh), odloča o vrstnem redu (pri finalu tudi o uvrstitvi) porabljen čas, v primeru istega časa pa uvrstitev iz predhodnega teka.

4.4. Superfinale: v primeru, da sta za prvo mesto tekmovalca z istim rezultatom in je tudi rezultat iz prejšnjih tekov izenačen, se izvede superfinale, tekmovalca pa štartata v istem vrstnem redu kot sta v finalu.

5. ŠTEVILO TEKMOVALCEV

5.1. V polfinale se uvrsti najboljših 18, v finale pa najboljših 8 tekmovalcev (fiksna kvota)

5.2. V primeru izenačenih rezultatov se vzame število, ki je najbližje številu 18 oz 8 (navzgor ali navzdol), vendar ne manj kot 15 oz. 6 tekmovalcev (plavajoča kvota)

5.3. V posebnih primerih se lahko sodniška žirija odloči tudi za drugačno število.

5.4. Sodniška žirija se lahko odloči, da se izvede samo finale

6. KONEC POSKUSA TEKMOVALCA V SMERI:

6.1. Uspešen zaključek smeri: Tekmovalec uspešno opravi s smerjo, kadar pripleza smer do vrha (zatakne oba cepina v končno točko) v mejah za to določenega časa .

6.2. Neuspešen zaključek smeri je, kadar tekmovalec:

- a) Pade;
- b) Preseže določen čas za smer;
- c) Prestopi oz se dotakne s katerim koli delom telesa območja zunaj označene meje;
- d) Uporabi nedovoljeni rob konstrukcije;

- e) Ne vpne (pri plezanju naprej) ali izpne (pri top rope) pravočasno vponke na točkah varovanja;
- f) Se po štartu dotakne tal s katerim koli delom telesa razen v kvalifikacijah, ko imajo tekmovalci 2 poskusa
- g) Pleza s pomočjo tehnike (paščki, vrvice, zatikanje v complete itd.)

III. HITROSTNE TEKME

1. Splošno

- 1.1. Vse hitrostne tekme se plezajo varovane od zgoraj (top rope).
- 1.2. Smer je uspešno preplezana, če tekmovalec doseže vrh tako, da se z enim orodjem dotakne končne točke (npr.zvonca).

2. Varnost

- 2.1. Vrv mora teči preko dveh ločenih varovalnih točk na vrhu, na vsaki pa mora biti vponka z matico.
- 2.2. Točka varovanja na vrhu mora biti višje od končne točke smeri (npr.zvonca)
- 2.3. Vrv mora biti pritrjena na pas tekmovalca ali z vozlom (osmico) ali pa z vponko z matico
- 2.4. Vsak varovalec mora imeti pomočnika, stati pa morata tako, da na njiju ne morejo pasti deli tekmovalčeve opreme ali ledu

3. Smeri

- 3.1. Smeri za kvalifikacijo in finale naj bosta isti ali podobni.
- 3.2. Priporočena višina smeri je 18-25m oz. 12-18 m za duel (izločanje –tekmovalca menjata smer)
- 3.3. Vsako smer mora pred tekmovalci preplezati predtekmovalec
- 3.4. Tekmovalec sme štartati, ko mu za to da znak časomerilec (3, 2, 1, gremo).
- 3.5. Za prvi (kvalifikacijski) tek se štartni vrstni red določi z naključnim izborom..

3.6. Finalni tek: Štartni vrstni red se določi obratno od mesta uvrstitve na kvalifikaciji (prvi štarta zadnji).

4. Merjenje časa

4.1 Čas se meri:

- a) z mehansko-električno napravo (kot pri smučanju) z natančnostjo 0,01 sek. Če naprava odpove, mora sodniška žirija objaviti tehnični incident in tekmovalec (ali tekmovalca) ponavljata svoj nastop
- b) ročno – čas merita sodnik in pomočnik(a) s pomočjo štoparice, kot rezultat pa se vzame povprečje izmerjenih časov.

5. Konec poskusa tekmovalca v smeri

5.1. Uspešen zaključek smeri: Smatra se, da je tekmovalec uspešno zaključil smer, če jo je splezal do vrha tako kot določa ta pravilnik.

5.2. Neuspešen poskus v smeri: Smatra se, da tekmovalec smeri ni zaključil če:

- a) Pade;
- b) Preseže dovoljeni čas za smer;
- c) Če se po štartu s katerim koli delom telesa ali opreme dotakne tal
- d) Če uporablja tehnična pomagala (tekmuje se brez paščkov!)
- e) Dvakrat neuspešno štarta (prezgodaj)

6. Hitrostna tekmovanja na eni progi

6.1. Število tekmovalcev in vrstni red

6.1.1 Če je tekmovalcev več kot 18 se izvede kvalifikacijski in finalni tek

6.1.2 Štartni vrstni red za kvalifikacijski tek se izvede z naključnim izborom

6.1.3 V finalni tek se uvrsti najboljših 18 tekmovalcev . Vrstni red na štartu je obraten uvrstitvi (prvi štarta zadnji)

6.1.4 Sodniška komisija se lahko odloči za manjše število tekmovalcev, ki se uvrstijo v finalni tek (npr 8)

6.2. **Ogled proge in predtekmovalec:** Pred prvim tekmovalcem mora progo preplezati

predtekmovalec, po tem pa je dovoljen še ogled proge (največ 6 minut)

6.3. Plezanje

6.3.1. Ko je tekmovalec na vrsti (pokliče ga sodnik) mora zavzeti štartno pozicijo

6.3.2. Ko je tekmovalec na mestu, ga sodnik vpraša, če je pripravljen. Po potrditvi sodnik reče: "pozor" in po premoru 1-2 sek "zdaj" (v primeru ročnega merjenja časa)

6.3.3. Po znaku mora tekmovalec začeti plezati. Po potrditvi, da je pripravljen se tekmovalec ne sme več pritožiti nad štartom

6.4. Uvrstitve

6.5. Po vsakem teku se tekmovalci uvrstijo glede na čas, ki so ga porabili za smer. Hitrejši je uvrščen pred počasnejšim.

6.6. Uvrstijo se le tekmovalci, ki smer preplezajo do vrha brez padca.

6.7. Superfinale: Če ima več tekmovalcev isti čas, se izpelje še superfinale. Če imajo tekmovalci isti čas tudi v superfinalu se šteje, kot da so enaki in mesto se deli.

7. DUEL HITROSTNA TEKMOVANJA

7.1. **Duel hitrostna tekmovanja** imajo dva teka:

- a) Kvalifikacijski tek
- b) Finalni tek, kjer se tekmovalci pomerijo paralelno na dveh smereh, ki ju takoj zamenjajo.
Finalni tek ima lahko osmino finala, obvezno pa četrt finale, polfinale in finale.

7.2. Duel hitrostna tekma se vedno odvija na dveh smereh približno enake težavnosti in dolžine

7.3. Število tekmovalcev in vrstni red štartanja

7.3.1. Tekmovalec se uvrsti glede na seštevek časov obeh prog

7.3.2. Kvalifikacijski tek: štartni vrstni red se določi naključno. Tekmovalec pleza najprej eno progo, potem pa drugo (v kolikor sta tudi v kvalifikacijskem teku dve progi)

7.3.3. Kvalifikacijski tek: če tekmovalec pade, se ne uvrsti .

7.3.4. Finalni tek- število tekmovalcev:

- a) Če je število tekmovalcev, ki zaključijo kvalifikacijski tek 16 ali več, se jih v finalni tek uvrsti 16.
- b) Če je število tekmovalcev , ki zaključijo kvalifikacijski tek manjše od 16, se jih v finalni tek uvrsti 8.
- c) Sodniška komisija se lahko odloči za manjše število tekmovalcev, ki se uvrstijo v finalni tek

7.3.5. Finalni tek se odvija kot serija duelov v kateri o končni razvrstitvi odloča seštevek časov obeh prog. Seštevek časov tako določi mesta od 9-16 v osmini finala, od 5-8 v četrtfinalu, od 3-4 v polfinalu in 1. in 2. mesto v finalu.

7.3.6. Štartni vrstni red za prvo serijo finalnih tekov se določi glede na uvrstitve v kvalifikacijah in sicer:

a) pri 16 finalistih:

1.par: 1. in 16. 5.par: 2. in 15. 2.par: 8.

in 9. 6.par: 7. in 10. 3.par: 4. in 13.

7.par: 3. in 14.

4.par: 5. in 12. 8.par: 6. in 11.

b) pri osmih finalistih:

1.par: 1. in 8. 3.par: 2. in 7.

2.par: 4. in 5. 4.par: 3. in 6.

7.3.7. Finalni in polfinalni tek – padec tekmovalcev

- a) V polfinalu in finalu (boj za mesta od 1.-4.): če en tekmovalec pade v eni od smeri, potem drugi tekmovalec zmagaja. Če oba tekmovalca padeta istočasno v obeh smereh, se njun dvoboj takoj ponovi.

- b) Poraženca polfinala se morata dvobojevati za tretje in četrto mesto dokler eden od tekmovalcev ne zmaga (za nižja mesta odloča čas)
- c) Finalni tek: če oba tekmovalca padeta v obeh smereh, se finalni tek ponavlja, dokler eden ne zmaga.

7.3.8. Izenačeni rezultati:

- a) Kvalifikacijski tek: če imata dva ali več tekmovalcev enak čas za zadnje mesto, ki še omogoča uvrstitev v finale, se nobeden od njih ne uvrsti v finalni tek. Uvrstijo se na isto mesto
- b) Finalni tek: če sta dva tekmovalca izenačena v polfinalnem ali finalnem nastopu (1.-4.mesto), se dvoboj ponavlja, dokler eden ne zmaga
- c) Finalni tek: če sta dva tekmovalca izenačena v osmini finala ali v četrt finalu, se uvrstita glede na rezultate iz predhodnega teka (čas)

7.3.9. Vmesne informacije o uvrstitvi in doseženem času se morajo sproti objavljati na:

- a) elektronskem ekranu
- b) tabli ali posterju, če ekrana ni

7.3.10. Skupni rezultati morajo vsebovati čase vseh tekmovalčevih tekov in smeri

7.4. Ogled smeri

7.4.1. Smer A mora vpričo tekmovalcev preplezati predtekmovalec, po tem pa imajo tekmovalci še možnost ogleda smeri vendar največ 6 minut

7.4.2. Takoj po tem se ponovi isti postopek tudi za smer B

7.5. Plezanje smeri

7.5.1. Ko je tekmovalec na vrsti (pokliče ga sodnik) mora zavzeti štartno pozicijo (najmanj ena noga mora biti na tleh in en cepin v zraku)

7.5.2. Ko sta tekmovalca na mestu, ju sodnik vpraša, če sta pripravljena. Po potrditvi obeh sodnik reče: "pozor" in po premoru 1-2 sek "zdaj" (v primeru ročnega merjenja časa)

7.5.3. Položaj štartne naprave (npr. elektronske) mora biti za oba tekmovalca enako oddaljen

7.5.4. Po znaku mora tekmovalec začeti plezati. Po potrditvi, da je pripravljen se tekmovalec ne sme več pritožiti nad štartom

7.5.5. Ko daje sodnik navodila za štart ne sme biti nobenih zvočnih motenj, ki bi onemogočale tekmovalcema, da jasno slišita znak za štart.

7.6. V posebnih okoliščinah se lahko sodniška žirija odloči za manjše število tekmovalcev, ki se uvrstijo v finale.

Zadnja sprememba: 23. 2. 2023